

Maximilian Seeberger

Social Media und Gaming: Welche Inhalte beschäftigen Kinder und Jugendliche?

Abstract

Digitale Medien sind fest im alltäglichen Leben von Kindern und Jugendlichen integriert. Sie sind Zeitvertreib, Spaß, Kommunikationstool und vieles mehr.

In diesem Workshop bekommen Sie einen Einblick in die faszinierende digitale Lebenswelt von Kindern und Jugendlichen. Anschauliche, praxisnahe Beispiele, gepaart mit aktuellen Studien führen Sie durch die wichtigsten Apps im Bereich Social Media, beliebte Videospiele und Entwicklungen in der Internetkultur.

Vita

Hier einige Eckdaten meiner beruflichen Vita:

- 2010 - 2014: Studium *Soziale Arbeit (BA)* an der KSFH Benediktbeuern
- 2014 - 2021: Offene Kinder- und Jugendarbeit in einem Jugendzentrum mit medienpädagogischem Schwerpunkt
- 2017 - 2020: Studium *Spiel- & Medienpädagogik (MA)* an der EAH Jena
- Seit 2019: Referent für Spiel- & Medienpädagogik
- 2020: Mitbegründer von *Skill Trees e.V. Medien.Kultur.Bildung - Bundesweites Netzwerk für Spiel- & Medienpädagogik*
- Seit 2021: Jugendschutzstelle der Stadt Regensburg